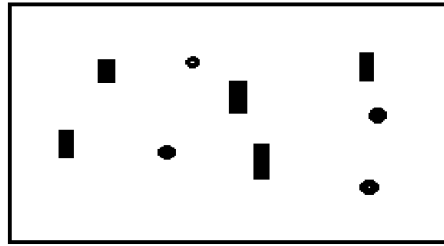


Spelidee 4 – De president

Korte omschrijving

Eén van de teams kiest een president en moet deze veilig naar de andere kant van het speelveld brengen.

Beginpunt team met president →



Wanneer de president veilig over de rode lijn komt wint zijn team

Voorbereiding

1. Maak een speelveld met obstakels (bijv. containers, pallets, tuinstoelen)
2. Kies twee of meerdere teams
3. Laat één van de twee teams een president kiezen
4. Geef iedere speler, behalve de president, twee pijlen en een boog
5. Geef iedere speler een masker
6. Kies een scheidsrechter
7. Hanteer een tijdslimiet (10 min.)

Uitleg

Beide teams starten op hun achterlijn. Op het moment dat de scheidsrechter het startsein geeft mag iedereen zich vrij bewegen over het veld. Team A (met de president) heeft als doel de president veilig over de achterlijn van team B te brengen. Wanneer dit lukt, winnen zij. De president is ongewapend.

Variaties

Om het spel actievoller te maken kunnen de volgende elementen worden toegevoegd:

- Voordat het spel begint krijgt ieder team vijf minuten de tijd om een helft van het speelveld in te richten.
- Het spel kan worden gespeeld als teamoorlog. Zie spelidee 4 voor uitwerking (variatie 3).
- Afgeschoten spelers mogen na een minuut weer terugkeren in het veld.

Tips

- Maak een zo klein mogelijk speelveld;
- Teams niet groter dan acht personen;
- Pas één of meerdere van de bovenstaande variaties toe;