

Spelidee 1 – Archery Attack

Korte omschrijving

Archery Attack is trefbal maar dan met pijl en boog. Het eerste team dat geen spelers meer overheeft verliest.

Vorbereiding

1. Maak een speelveld bestaande uit twee helften (bijv. met afzetlint)
2. Leg in het midden van het speelveld pijlen neer (2 per speler)
3. Kies twee of meerdere teams
4. Geef iedere speler een masker en een boog
5. Kies een scheidsrechter

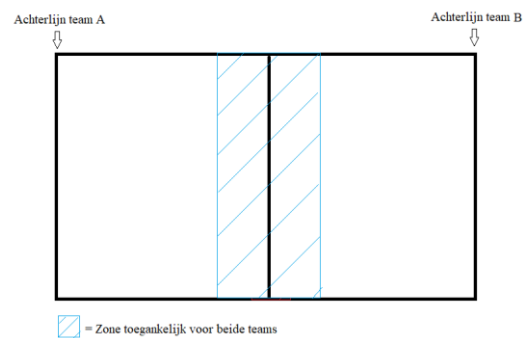
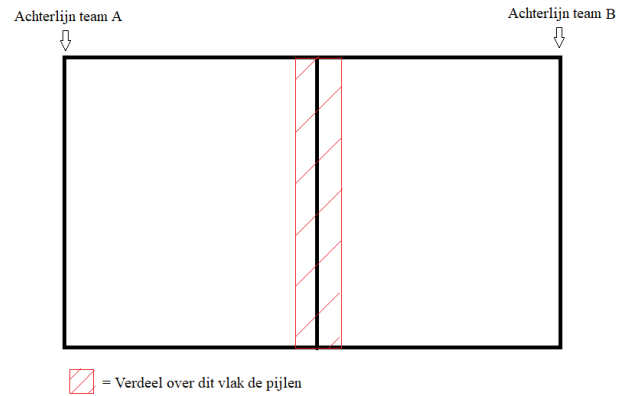
Uitleg

Beide teams nemen plaats op hun achterlijn. Wanneer de scheidsrechter het startsein geeft sprinten zij naar het midden om daar pijlen te pakken. De teams mogen elkaar direct afschieten. Wanneer een speler wordt afgeschoten moet zij het spel verlaten. Het team dat als eerste geen speler meer overheeft verliest.

Variaties

Om het spel actievoller te maken kunnen de volgende elementen worden toegevoegd:

- Objecten om achter te schuilen (bijv. containers, pallets, tuinstoelen).
- Ieder team krijgt drie targets en moet deze ergens in hun speelhelft plaatsen. Het team dat als eerst de targets van de tegenstander omschiet wint.
 - Wanneer het target van team B wordt omgeschoten mogen alle afgeschoten spelers van team A weer meedoen. Het target mag niet overeind worden gezet.
- Voordat het spel begint krijgt ieder team vijf minuten de tijd om een bunker te bouwen van beschikbare spullen.
- Een zone toevoegen waarvan beide teams gebruik mogen maken. In deze zone mag wél worden geschoten maar er mag niet worden gebouwd. Daarnaast mogen spelers er niet langer dan vijf seconden verblijven. Zie afbeelding
- Een levende vlag in de vorm van een speler. Wanneer deze speler wordt afgeschoten is de overwinning behaald.



Tips

- Maak een zo klein mogelijk speelveld;
- Teams niet groter dan acht personen;
- Pas één of meerdere van de bovenste variaties toe;
- Een tijdslimiet.